

ALERTA ESPACIAL



6+
EDAD

+2
JUGADORES

40 MIN
APROX.

Narán viajaba feliz de regreso a la Tierra después de una increíble misión en el espacio, cuando de repente ¡su nave se estrelló!

Cuando todo parecía perdido, el Alien le ofreció ayudarle a reparar su nave y Narán agradecido aceptó.

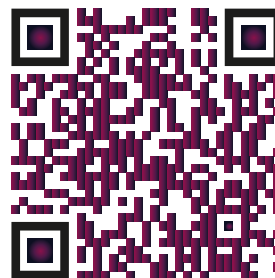
Cuando la nave estuvo reparada, el Alien invitó a Narán a viajar. ¡Y ahí empezó la verdadera aventura!

Visitaron galaxias lejanas, jugaron y vivieron increíbles aventuras. Tenían una amistad galáctica... ¿O tal vez no?

El Alien escondía un secreto, en realidad quería engañar a Narán para que nunca regresara a la Tierra.



Escanea el código QR para conocer más.



Ayuda a Narán a resolver el mensaje...
¡QUE COMIENCE LA MISIÓN!

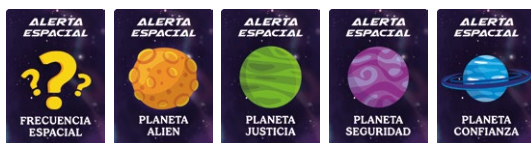
OBJETIVO DEL JUEGO

En este juego, las y los tripulantes tendrán que completar **tres misiones** principales:

- Reunir los tres fragmentos de la **Frase Estelar**.
- Conseguir el **Código Espacial**.
- Descifrar la **Frase Estelar**.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

- Elijan a una persona para que sea el **Guía Espacial** y se encargue de administrar todas las tarjetas.
- Coloquen las tarjetas de **Frecuencia Espacial** sobre el tablero.
- Elijan a su **personaje**.
- Tengan el **dado** listo para comenzar.



CONTENIDO

- 1 Tablero Espacial
- 20 Tarjetas de Frecuencia Espacial
- 10 Tarjetas de Misiones Planeta (Justicia, Seguridad, Confianza y Alien)
- 12 Tarjetas de Escudo Galáctico
- 12 Tarjetas de Combustible Estelar
- 12 Tarjetas de Código Espacial
- 12 Tarjetas de Frase Estelar (Parte 1, 2 y 3)
- 12 Tarjetas de Bloqueo de Intercambio
- 1 Ordenador estelar
- 1 Dado espacial
- 8 Fichas de personajes



CEAV
COMISIÓN EJECUTIVA
DE ATENCIÓN A VÍCTIMAS



CEAVmex



ceav_mex



@CEAVmex

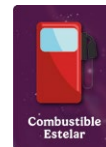


Comisión Ejecutiva de
Atención a Víctimas (CEAV)

¿CÓMO JUGAR?

- La persona que desempeñe el rol de **Guía Espacial** entregará a cada participante **3 tarjetas de Combustible**.
- Todas las personas participantes (tripulantes) iniciarán el juego en el centro del tablero, dentro del **Centro de Apoyo Interestelar (CAI)**.
- Para determinar quién inicia la partida, cada tripulante lanzará el dado. **Quien obtenga el número más alto iniciará el juego** y continuará la persona que se encuentre a su derecha.
- En cada turno, las personas tripulantes podrán desplazarse en la dirección que elijan, excepto en las direcciones señaladas por las flechas del tablero.
- El objetivo es conseguir los tres fragmentos de la **Frase Estelar**: uno en el **Planeta Justicia**, uno en el **Planeta Confianza** y uno en el **Planeta Seguridad**.
Nota: El Planeta Alien no otorga ningún fragmento de la Frase Estelar.
- Para obtener un fragmento, la persona tripulante deberá entregar **1 tarjeta de Combustible** a la persona que desempeñe el rol de Guía Espacial y realizar la misión correspondiente al planeta en el que se encuentre, de acuerdo con la tarjeta indicada.
- Si la persona tripulante completa correctamente la misión, la **Guía Espacial le entregará el fragmento de la Frase Estelar** correspondiente a ese planeta. El procedimiento se repetirá hasta reunir los fragmentos de los tres planetas. **Cada participante podrá obtener únicamente un fragmento por planeta.**
- Si una persona tripulante cae nuevamente en un planeta cuyo fragmento ya obtuvo, deberá entregar **1 tarjeta de Combustible** y podrá realizar nuevamente la misión; sin embargo, no recibirá un fragmento adicional.
- Una vez que una persona tripulante haya reunido los **tres fragmentos de la Frase Estelar** y el **Código Espacial**, deberá regresar al **Centro de Apoyo Interestelar (CAI)** y entregar el **Código Espacial** a la Guía Espacial.
- Al entregar el Código Espacial, la Guía Espacial le proporcionará el **Ordenador Estelar**. La persona participante deberá utilizarlo para ordenar correctamente los tres fragmentos de la Frase Estelar y leer la frase completa en voz alta.

Gana la partida la primera persona participante que logre completar y leer correctamente la Frase Estelar.



3 x tripulante

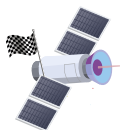


1 x tripulante

La Frase Estelar que hay que conseguir y que **NO SE DEBE REVELAR** es:

Aunque las intenciones parezcan fantásticas, la verdadera ayuda nunca viene con engaños. ¡No confíes en extraños!

TABLERO



Representa el **Centro de Apoyo Interestelar (CAI)**.



Son preguntas y, cuando se contestan, a veces tienen recompensas.



Las y los jugadores conseguirán los fragmentos de la **Frase Espacial** cuando realicen la misión.



En este Planeta se realizará la **misión del Alien**. Aquí, la o el tripulante deberá tener mucho cuidado con lo que decide.



Lleva directamente al **Planeta Alien**.



Esta tarjeta ayuda a entrar al planeta y hacer la misión. Cuando las y los tripulantes estén en un Planeta, tendrán que dar una de estas cartas a la o el **Guía Espacial**.



Esta tarjeta ayuda a bloquear la ida al **Planeta Alien** en caso de caer ahí o en un agujero negro. En cuanto la o el tripulante bloquea la acción, puede avanzar una casilla.



Esta tarjeta ayuda a la o el jugador a **bloquear un intercambio**.



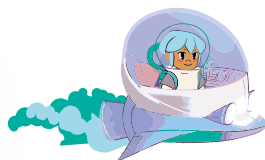
Se **intercambian las tarjetas** a la derecha o a la izquierda; la o el tripulante decide la dirección en la que quiere que se intercambien.



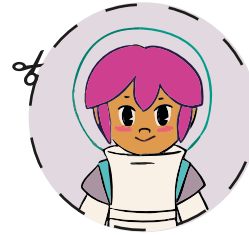
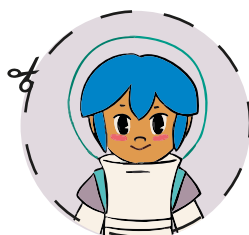
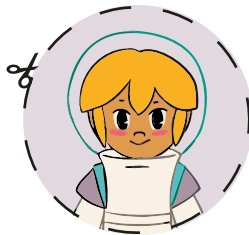
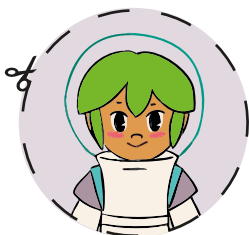
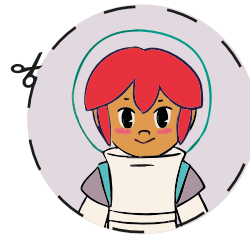
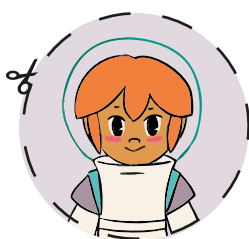
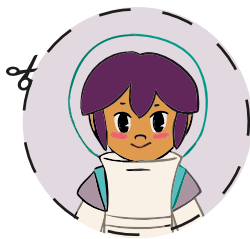
Tarjeta que ayudará a conseguir el "**Ordenador Estelar**". Solo se puede tener uno por cada uno o uno de los jugadores.



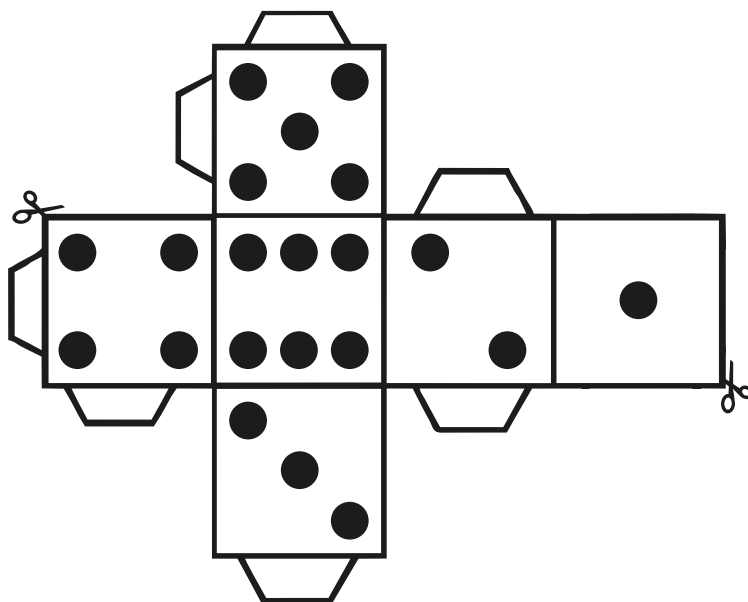
ALERTA ESPACIAL



Con **ayuda** de una persona adulta recorta el personaje de tu elección siguiendo la línea punteada.



Recorta el dado por el contorno, ármalo **¡y comienza tu misión!**



**¡Ayuda a Narán mientras juegas, resuelves misiones increíbles
y visitas planetas lejanos!**